

# Praktikant/Werkstudent (m/w/d) Unity-Entwickler

3DQR ist ein aufstrebendes Unternehmen mit Sitz in **Magdeburg** und Vorreiter im Bereich **Augmented Reality**. 2014 mit einer neu entwickelten Technologie gestartet, arbeiten wir derzeit mit 36 Mitarbeitern an vielen spannenden Projekten, mit national und international bekannten Kunden und Partnern. Zur Verstärkung unseres Teams suchen wir ab **sofort** einen Praktikanten bzw. Werkstudenten (m/w/d) im Bereich 3D-Softwareentwicklung.

## Deine Aufgaben:

- Du unterstützt bei der Entwicklung der 3DQR-App für Android und iOS, kundenspezifischen Anwendungen und Funktionen sowie der Interaktivierung von 3D-Inhalten

## Deine Qualifikationen:

- Studium der Informatik, Computervisualistik oder vergleichbare Richtung
- Erste Erfahrung im Bereich **3D-Content / Game-Development** von Vorteil
- Kenntnisse in der Entwicklung mit der **Unity-Engine, Visual Studio und der Programmiersprache C#**
- Fundiertes Wissen in Algorithmen und Datenstrukturen sowie Softwareentwicklung
- Gute Kenntnisse in **Computergrafik** und dem dazugehörigen mathematischen Verständnis
- Erste Erfahrungen mit Virtual- bzw. Augmented Reality
- Gute Deutsch- und gute Englischkenntnisse

## Das bieten wir Dir:

- Bezahltes Pflichtpraktikum oder Werkstudententätigkeit
- Kleine Teams mit flachen Hierarchien und **StartUp-Spirit**
- Ideale Entwicklungschancen durch eine steile Lernkurve
- Sammle **erste Praxiserfahrung** in einem innovativen Arbeitsumfeld
- **Tolle Teamatmosphäre**, Büro in zentraler Lage mit guter Verkehrsanbindung
- Kostenlos Kaffee, Tee, Obst und Snacks

Wir freuen uns auf Deine Bewerbung oder Fragen zur ausgeschriebenen Stelle per Mail an [jobs@3dqr.de](mailto:jobs@3dqr.de).